

Minäkö pelaisin? Pohditaan yhdessä pelillistämisen mahdollisuuksia!

Katja Raitio, TtM, lehtori, Jyväskylän ammattikorkeakoulu

Hanna Hopia, TtT, yliopettaja, Jyväskylän ammattikorkeakoulu

Pelaten osalliseksi -hankkeessa on otettu aktiivisesti hyötypelejä käyttöön mielenterveyskuntoutuksessa (www.jamk.fi/pelatenosalliseksi). Hyötypelejä ja pelillistämistä on testattu hankkeen Studiosessioissa. Sessioissa nuoret ja paljon pelaavat tutustuttavat ammattilaiset ja kokemusasiantuntijat pelaamisen maailmaan sekä siihen, mitkä asiat motivoivat pelaamaan, ja mitä hyötyä pelaamisesta on. Workshopin tarkoituksena on mallintaa hankkeen Studiosessio -työskentelyä ja tarjota sitä kautta osallistujille kokemus hyötypelien käyttöönotosta ja pelillistämisen mahdollisuuksista sosiaali- ja terveysalalla. Työskentely workshopissa toteutetaan erilaisilla toiminnallisilla menetelmillä (mm. Kahoot, Sanapilvien rakentaminen, pelitestaus) sekä yhteistä keskustelua hyödyntäen. Workshopissa haastetaan osallistajat pohtimaan asenteitaan pelaamista kohtaan ja ideoimaan hyötypelien käyttöönottoa laajemmin sosiaali- ja terveysalan asiakastyössä. Osallistujalla tulee olla mukana älypuhelin, tabletti tai tietokone, jotta pelillinen työskentely mahdollistuu.